**ÖZET**

Class : Herhangi bir programlamada belirli bir veya daha fazla işi gerçekleştirmek üzere önceden hazırlanan nesnelere verilen isimdir.

New : Daha önceden tanımlanmış olan herhangi bir sınıfı çağıramak için kullanılır.

Kurallar :

1. Sınıf isimleri her zaman anlamlı olarak kullanılmalıdır.

2. Sınıf isimleri içerisinde alfanumerik değerler (a-z A-Z 0-9) ve \_ (alt çizgi) kullanılabilir.

3. Sınıf isimleri mutlaka bir harf veya \_ (alt çizgi) ile başlamalıdır.

4. Sınıf isimleri hiçbir zaman bir rakam ile başlayamaz.

5. Sınıf isimleri içerisinde hiçbir zaman boşluk, türkçe karkaterler ve özel karakterler kullanılamaz.

6. Sınıf isimleri tanımlanırken, PHP tarafından kullanılmakta olan isimler / tanımlar kullanılamaz.

7. Sınıf isimleri hiçbir zaman birden fazla kez kullanılamaz. (namespace (isim uzayı) kullanılması durumunda birden fazla kez kullanılailir.)

8. Sınıf isimleri küçük harf / büyük harf duyarlı değildir.

9. Sınıf kapsama / etki alanı kurallarına tabidir.

\_\_construct (): Belirtilecek olan sınıfa, yapıcı metot tanımlamak için kullanılır.

\_\_destruct (): Belirtilecek olan sınıfa, yıkıcı metot tanımlamak için kullanılır.

Public : Genel. Her yerden erişilebilir.

Private : Özel. Yanlızca sınıf içerisinden erişilebilir.

Protected : Korumalı. Sınıf içerisinden ve türetilen sınıflardan erişilebilir.

Static : Sabit. Sınıf içerisindeki herhangi bir özellik veya metoda sınıf çağırılmadan erişilebilir.

$this : Bu sınıfda şeklinde sınıfı işaret etmek için kullanılır.

Self:: : Kendi sınıfımda şeklinde sınıfı işaret etmek için kullanılır.

Parent:: : Ebeveyn sınıfımda şeklinde sınıfı işaret etmek için kullanılır.

Extends : Bir sınıfı başka bir sınıftan türetmek istediğimiz zaman kullanılır.

Final : En son kullanılan sınıftır ve türeyen son sınıf anlamını taşır. Ayrıca metodlar üzerinde de kullanılabilir ve final tanımlanırsa bağlı sınıflar içerisinde aynı metod adı kullanılamaz.

Abstract : Belirtilecek olan herhangi bir sınıfı, soyut sınıf haline dönüştürmek için kullanılır.

İnterface : Belirtilecek olan herhangi bir sınıfı, soyut arayüz sınıfı haline dönüştürmek için kullanılır.

İmplements : Daha önceden oluşturulmuş olan herhangi bir arayüz sınıfını, ilgili sınıfa tanımlamak / uygulamak için kullanılır.

abstract :

1. Soyut metodlar içerebilir.

2. Normal metodlar içerebilir.

3. Özellikler içerebilir.

4. Sabitler içerebilir.

5. public, private veya protected tanımlanabilir.

6. Herhangi bir sınıf sadece tek bir içerebilir.'dan türeyebilir.

interface :

1. Soyut metodlar içerebilir.

2. public gönürlüğüne sahip olmak kaydıyla normal metodlar içerebilir.

3. Sabitler içerebilir.

4. Herhangi bir sınıfda birden fazla interface (arayüz) kullanılabilir.

CRUD :

C = Create

R = Read

U = Update

D = Delete

Trait : Sınıflar için özellik ve metod gruplarının oluşturulması için kullanılır.

Use : Daha önceden tanımlanmış olan herhangi bir özellik veya metod grubunu, ilgili sınıfa tanımlamak / uygulamak için kullanılır.

İnsteadof : Sınıf için tanımlanmış olan özellik ve metod gruplarında tercih / seçim işlemleri için kullanılır.

As : Sınıf için tanımlanmış olan özellik ve metod gruplarında, metoda takma isim belirleme veya görünürlük atama işlemleri için kullanılır.

Spl\_autoload\_register (): Döküman içerisinde belirtilecek olan sınıfın bulunmaması durumunda, belirtilecek olan parametreye göre bir sınıf dökümanını otomatik olarak belgeye dahil etmek / yüklemek için kullanılır.